

PP 的 Hold & Spin怎么算钱

不看中奖线,不看消除,只数钱币符号——把这套结构从触发到结算完整拆一遍。

很多人玩过 PP 的 Hold & Spin,却说不清那个「3」为什么老是跳回去。这份速查把这套结构从触发到结算完整拆一遍:钱币符号是什么、计数归零规则怎么运作、赢分为什么全压在最后一次加总,以及本站收录的 9 款各自属于哪一型。全篇只讲机制,不推荐平台、不涉及真钱投注,数值以游戏页与运营商实际显示为准。

01 触发:它数的不是线,是钱币符号

普通老虎机的赢分要沿中奖线从左连够,消除类要看塌落后能不能再凑组合。Hold & Spin 两样都不看,只盯钱币符号(现金符号、金币、宝箱这类自带数字的图案)。当盘面上同时出现的钱币符号达到门槛(常见 6 个),基础局立即中断,已出现的钱币符号被锁定不动,其余位置清空,并给出一个起始重转次数。

代表游戏 超级守候旋转(Ultra Hold and Spin)

02 核心规则:重转计数怎么归零

全部张力都来自一条规则:每落下一个新的钱币符号,剩余重转次数就重置回起始值(常见 3);没落到则减 1;计数归零或盘面填满时特色局结束。于是一段 Hold & Spin 的长度是不确定的——可能三转就结束,也可能一路续到填满。注意:计数被重置多次不代表机器「进入状态」,每一转仍是独立事件。

03 结算:面值加总,一次性发放

钱币符号通常自带面值(以本注倍数标示)。特色局结束时把盘面上所有锁定符号的面值加总,一次性结算。整段特色局你看不到零散赔付,所有东西压在最后一次加总——这就是它「过程平、结算集中」的来源。

04 固定奖池:最高一档通常绑定「填满」

多数 PP 的 Hold & Spin 会挂几档固定奖池,按盘面填充程度或特定符号发放,其中最高一档通常绑定「盘面被完全填满」。它是这类结构的天花板,也是波动脾气的来源——绝大多数特色局远远填不满。

05 和消除类对照:两种相反的节奏

消除类的赢分在一次投注内连续多次判定,基础局分量重、反馈密集,天花板在免费局的递增倍数;Hold & Spin 的赢分在特色局结束时一次性加总,基础局主要在攒钱币符号,过程安静,天花板在盘面填满的最高档奖池。喜欢哪一种,几乎是两种偏好。

06 本站库里的 9 款与 2 款混合型

本站收录带 Hold & Spin 结构标签的 PP 老虎机共 9 款,命名把机制直接写进名字:Hold and Spin、Hold Spin、Hold Spinner 三种写法交替出现。其中两款是混合型:大鲈鱼守候旋转 Megaways、浮龙新年节超级 Megaways Hold Spin——基础局按 Megaways 的可变路数走,特色局切进锁定结算,需要同时读两套规则。

代表游戏 超级守候旋转、烈焰焚烧 Hold Spin、热龙 Hold Spin、小丑之宝 Hold Spin、浮龙 Hold Spin

18+

理性对待 · 责任博彩

本资料由 PP试玩百科 独立整理,仅用于游戏机制科普,不是 Pragmatic Play 官方渠道,不接受任何形式的真钱投注,不提供、不推荐任何博彩平台,页面与本文件均无联盟或推广链接。免费试玩以虚拟积分进行,不能验证真钱结果。博彩有风险,任何机制都不能消除庄家优势;若游戏开始影响到你的生活或情绪,请立即停止并寻求专业帮助。仅限 18 岁以上人群阅读。